

需自備筆電及C++系統安裝

報名方式：

A



01



03/14 (六)

9:30~11:30 13:00~17:00

03/21 (六)

9:30~11:30 13:00~17:00



Unity

# 混合實境與 人機互機微學 Unity 開發課程 入門 & 進階工作坊



授課講師：

張翼天 Chang Yi-Tien

課程說明：

入門課：基本介面操作、物理系統、腳本、輸入控制、剛體、碰撞及觸發、動畫。

進階課：動畫機、IK、物件與場景、特效、燈光烘培、Asset Bundle。



02

地點：

交通大學工程三館EC122

修課人數：

上限 40 人

若為 XR Camp 修課學生，參與任一工作坊皆可獲得額外學期加分。